**Лабораторна робота №9**

**Тема:** Дослідження методу Брауна для розв'язування ігрових задач оптимізації

**Мета:** набути практичних навичок розв'язування ігрових задач оптимізації методом Брауна та його програмної реалізації**.**

**Порядок виконання роботи:**

1. Скласти платіжну матрицю гри розміром 3 х 3 , що не має сідельної точки.
2. Розв’язати дану задачу шляхом приведення її до ЗЛП. Знайти розв’язок
3. Розв’язати дану задачу методом Брауна, виконавши не менше 8 ітерацій. Результати представити у вигляді таблиці.
4. Розробити алгоритм та програму, що реалізує метод Брауна.
5. Провести тестування розробленої програми.
6. За результатами виконання роботи оформити звіт.

**Зміст звіту:**

1. Титульний лист за вимогою вищої школи.
2. Мета, варіант завдання.
3. Практичні результати виконання завдання.
4. Схема програми, що реалізує метод Брауна.
5. Опис програми
6. Результати тестування розробленої програми.
7. Висновки за результатами роботи
8. Додаток 1. Інструкція користувача до розробленої програми
9. Додаток 2. Лістинг розробленої програми

**Завдання для виконання:**

**У в а г а !!!**

Платіжну матрицю скласти самостійно. Для кожного члена бригади початкова стратегія обирається різною і в практичній і програмній реалізаціях.